

Der Scrum Master Grundlagenkurs

miTSM Munich Institute for IT Service Management GmbH



miTSM
Wir verändern durch Wissen.

Ausbildung in agiler Entwicklung und agilem Projektmanagement nach Scrum

21. Januar 2026 bis 22. Januar 2026
(Online-Durchführung)
2. Februar 2026 bis 3. Februar 2026
(Online-Durchführung)
30. März 2026 bis 31. März 2026
(Online-Durchführung)
15. Juni 2026 bis 16. Juni 2026
(Online-Durchführung)
31. August 2026 bis 1. September
2026 (Online-Durchführung)
26. Oktober 2026 bis 27. Oktober
2026 (Online-Durchführung)
7. Dezember 2026 bis 8. Dezember
2026 (Online-Durchführung)

Sie erlernen in diesem zweitägigen Kurs die Grundlagen der agilen Entwicklung und des agilen Projektmanagements nach Scrum. Auch lernen Sie, dieses Wissen in der Praxis umzusetzen. Nach der Schulung sind Sie in der Lage, erfolgreich in Scrum-Projekten mitzuarbeiten und verstehen die Prinzipien jeder beteiligten Rolle.

CHF 790.00

Mehr Informationen und Anmeldung

Zusätzliche Infos zur Veranstaltung

Zertifikat/Bestätigung

Zertifikat

Veranstalter

**miTSM Munich Institute for IT
Service Management GmbH**

Beschreibung

Unsere Scrum-Ausbildung richtet sich nach dem aktuellen Scrum Guide von Jeff Sutherland und Ken Schwaber. Auf die Scrum Master & Product Owner Grundlagen-Schulung folgt das weiterführenden Scrum Master Professional Training. Darauf aufbauend gibt es optional noch das eintägige Scrum Product Owner Professional Add-On, zur Vertiefung der Rolle des Product Owners (mit extra Zertifizierungsprüfung).

Inhalt der Schulung

Während der Scrum Master und Product Owner Schulung werden Sie umfassend in die agile Projektmanagement-Methode Scrum eingeführt und lernen alle relevanten Grundlagen und Inhalte kennen. Innerhalb von nur zwei Tagen erlernen Sie nicht nur die Rolle des Scrum Masters und des Scrum Product Owners, sondern auch, wie Sie diese Rollen effektiv in Ihrem Team umsetzen können. Unsere Schulung beinhaltet sowohl theoretische als auch praktische Aspekte, sodass sich das erlernte Wissen direkt in der Praxis anwenden lässt.

Sie lernen:

- wie Sie effiziente Meetings und Arbeitsabläufe gestalten
- Ihr Team motivieren
- eine hohe Produktivität erzielen können

Die Schulung vermittelt die Grundlagen von Sprint-Planung, agiler Schätzung und kontinuierlicher Verbesserung sowie praktische Erfahrung in der Entwicklung von Product Backlogs, der Zusammenarbeit mit Stakeholdern und der Lieferung von Werten an Kunden. Sie erhalten notwendige Kenntnisse und ein tieferes Verständnis für agile Methoden und Praktiken, um die Effektivität und Effizienz Ihres Teams zu steigern und schneller auf Änderungen im Projektverlauf reagieren zu können.

Zielgruppe

Unsere Schulung richtet sich an alle, die sich dafür interessieren, was Agilität wirklich bedeutet und wie sie erfolgreich in Projekten durchführt wird. Wir möchten Ihnen helfen, ein tieferes Verständnis dafür zu entwickeln, wie Scrum in der Theorie und Praxis gelebt wird, und wie Sie dieses Wissen in Ihrem Unternehmen oder Projekt anwenden können.

Das Training ist insbesondere für:

- ProjektmanagerInnen und Projektbeteiligte
- EntwicklerInnen
- ArchitektInnen
- Coaches
- TeamleiterInnen und ManagerInnen des Mittleren- und Top-Managements

geeignet, die verstehen wollen, wie sie die Agilität erfolgreich in ihre Arbeit integrieren können.

Nutzen der Schulung

- Überblick über agiles Arbeiten und verschiedene Methoden
- Mitarbeit und Leitung von agilen Projekten nach der Schulung
- Verantwortlichkeiten in Scrum Projekten
- Verbessertes Team-Management und Zusammenarbeit als Vorteile für Unternehmen
- Erweiterte Karriere-Chancen in renommierten Unternehmen durch die Zertifizierung
- Perfekter Einstieg in die Scrum Welt

Agenda

- 1. Tag: 9:00 bis ca. 16:30 Uhr
- 2. Tag: 9:00 bis ca. 16:30 Uhr (inklusive Prüfungsvorbereitung)

In zwei Tagen werden neben allen wichtigen theoretischen Grundlagen die prüfungsrelevanten Begriffe und Inhalte vermittelt.

Kernpunkte der Schulung

Scrum Hintergrund und Philosophie

- Agile Prinzipien und Probleme klassischer Entwicklung (Wasserfall)
- Ursprung von Scrum und Rolle der Selbstorganisation
- Agiles Manifest und agile Grundsätze
- Scrum Theorie und Grundlagen

Scrum im Überblick

- Rollen
- Rituale (Ereignisse)
- Artefakte
- Werte

Durchführung von Scrum

- Planung und Konzeption
- Sprints, Sprint Planning, Daily Scrum, Sprint Review, Retrospektive
- Hindernisse (Impediments)
- Definition of Done
- Timeboxing
- Taskboards
- Reporting, Metriken (Burndown, Velocity)
- Testen

Requirements Engineering (Anforderungsmanagement)

- Product Backlog
- Anforderungsdokumentation (User Stories)
- Abschätzen und Priorisieren von Anforderungen

Weiterführende Themen

- Werkzeuge & Tools
- Kanban und Scrum
- Rolle des Managements
- Iterative Innovation und Auswirkungen agiler Methoden auf die Organisation
- Scrum in grossen Umfeldern skalieren

Übungen und praktische Beispiele

- Scrum im Einsatz erleben
- Die einzelnen Rollen in der Praxis erleben
- Praktische Tipps, um die einzelnen Rollen zu meistern

Mehr Informationen und Anmeldung